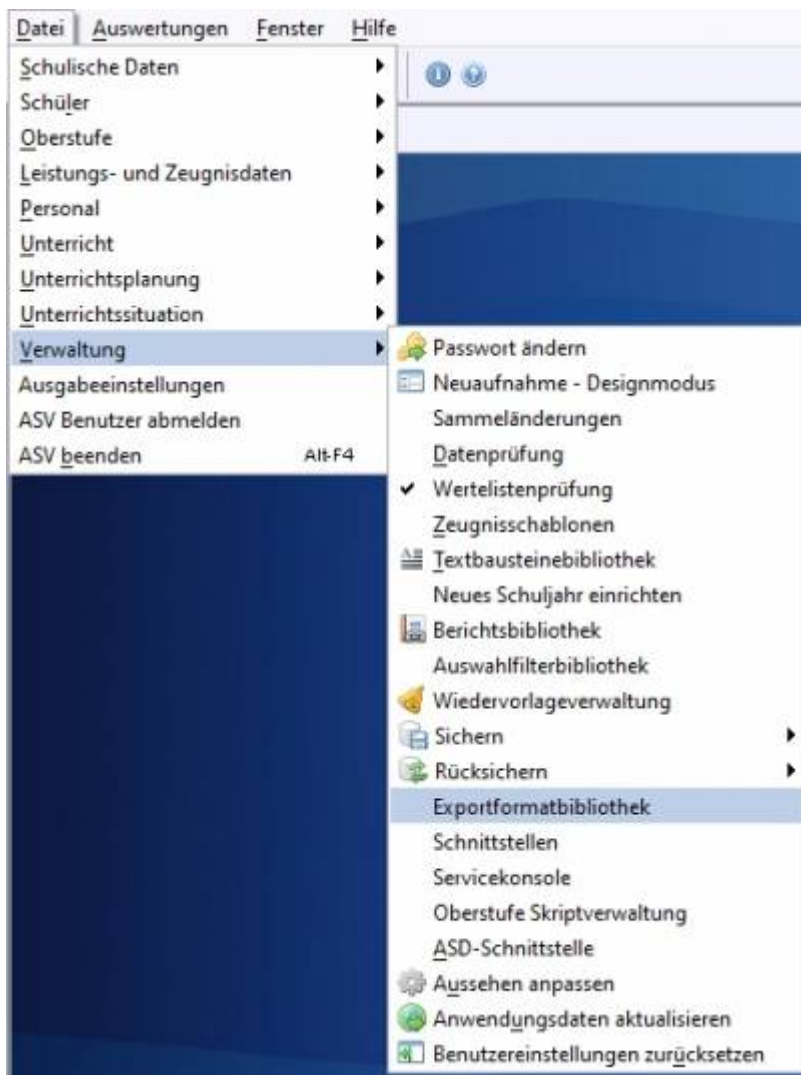


Bundesjugendspiele - Export aus ASV

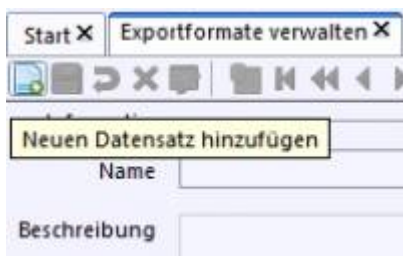
Um für das Bundesjugendspielprogramm die Schüler ausspielen zu können, gehen Sie bitte folgende Schritte durch:

Öffnen Sie zunächst den Menüpunkt *Datei* → *Verwaltung* → *Exportformatbibliothek*.

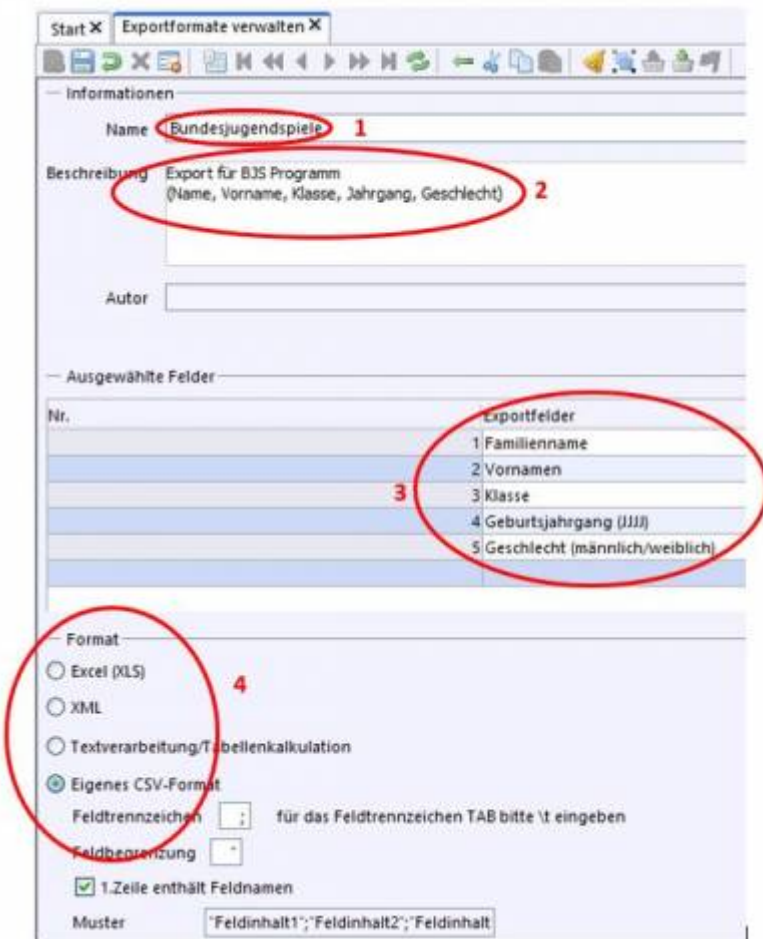


Wählen Sie dann im Navigator rechts den Datenbereich **Schüler** aus.

Legen Sie einen neuen Datensatz an.



Nehmen Sie dann bitte folgende Eintragungen vor.



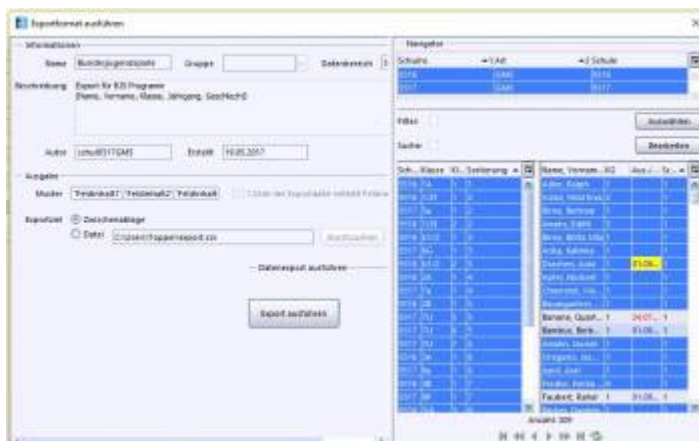
zu 1: Achten Sie auf einen eindeutigen Namen.

zu 2: Achten Sie auf eine aussagekräftige Beschreibung.

zu 3: Definieren Sie die Datenfelder, wie es das BJS-Programm (hier Standard) vorsieht (Tipp: benutzen Sie bei der Eintragung der Exportfelder die Filterfunktion). Man kann dies auch später in der Exportdatei über Verschieben der Spalten anpassen.

zu 4: Wählen Sie „Eigenes CSV-Format, Feldtrennzeichen **,(Komma)** oder **;(Strichpunkt)**, Feldbegrenzung **“(Anführungszeichen)** als Exportformat.

Über „Datensätze für den Export auswählen“ können Sie dann die gewünschten Klassen für die BJS-Programme exportieren.



Bei manchen Importen in Programme kommt es vor (programmabhängig), dass die Kopfzeile mitimportiert wird. Hier bitte vorher

- a) entweder das Häkchen bei „1. Zeile enthält Feldnamen“ entfernen und den Export erneut erzeugen *oder*
- b) in der exportierten Datei die entsprechende Zeile löschen *oder*
- c) die Kopfzeile entsprechend dem externen BJS-Programm in der exportierten Datei mittels Excel nachbearbeiten.

Import in diverse BJS-Programme

Beachten Sie beim Import bitte die jeweiligen Anleitungen des Herstellers Ihres Programmes.

www.bundesjugendspiele.de

www.asv.bayern.de/winsv/winbjs:start

www.bjsp.de

Quelle:

<http://www.asv.bayern.de/doku/> - **Amtliche Schulverwaltung - Dokumentation**

Permanenter Link:

<http://www.asv.bayern.de/doku/alle/bjs>

Letzte Änderung: **26.05.2017 11:09**